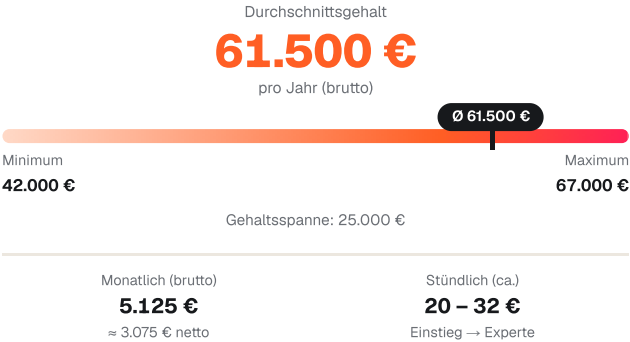


Gehalt als Sozialmanager/in

Gehaltsspanne, Median & Netto im Überblick

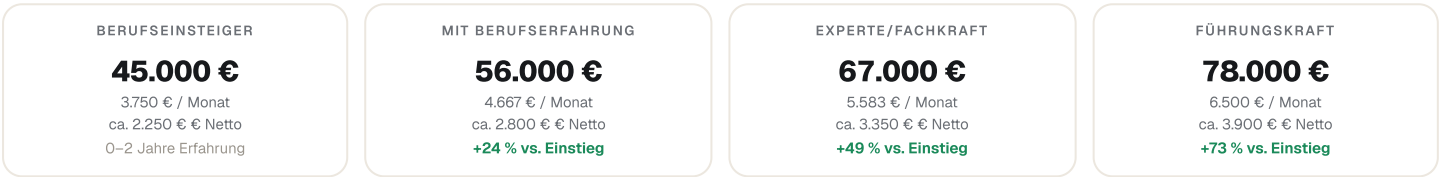
Das Gehalt als Sozialmanager/in liegt bei **61.500 €** brutto pro Jahr. Die Gehaltsspanne reicht von 42.000 € bis 67.000 € – je nach Erfahrung, Region und Branche.

Brutto-Jahresgehalt 2026



Gehaltsentwicklung nach Berufserfahrung

Wie sich dein Gehalt mit steigender Berufserfahrung entwickelt



Karriereweg: Von 45.000 € zum Einstieg steigt das Gehalt bis auf 67.000 € als Experte/Fachkraft (+49 %) – in Führungsverantwortung sind bis zu 78.000 € möglich.

Gehalt nach Region

Ø Gehalt als Sozialmanager/in in deutschen Städten · relativ zum Ø-Gehalt von 61.500 €

München	73.185 €	+19 %	Bremen	62.730 €	+2 %
Frankfurt	71.955 €	+17 %	Hannover	59.655 €	-3 %
Stuttgart	68.265 €	+11 %	Nürnberg	60.270 €	-2 %
Hamburg	67.650 €	+10 %	Essen	59.655 €	-3 %
Düsseldorf	65.805 €	+7 %	Leipzig	57.810 €	-6 %
Köln	65.190 €	+6 %	Dresden	57.810 €	-6 %
Bonn	63.960 €	+4 %	Dortmund	57.810 €	-6 %
Berlin	63.960 €	+4 %	Chemnitz	54.735 €	-11 %

Gehaltsvergleich mit ähnlichen Berufen

Beruf	Brutto/Jahr	Netto/Jahr*	Pro Monat	Differenz
Sozialmanager/in (aktuell)	61.500 €	≈ 36.900 €	5.125 €	—
OP-Leiter/in	85.250 €	≈ 51.150 €	7.104 €	↑ +38,6 %
Betriebswirt/in - Gesundheitswesen	70.500 €	≈ 42.300 €	5.875 €	↑ +14,6 %
Fachwirt/in - Gesundheitswesen	55.750 €	≈ 33.450 €	4.646 €	↓ -9,3 %
Verwaltungsangestellte/r - Krankenhäuser und Kliniken	52.000 €	≈ 31.200 €	4.333 €	↓ -15,4 %
Praxismanager/in	51.500 €	≈ 30.900 €	4.292 €	↓ -16,3 %

* Netto geschätzt (ca. 60 % vom Brutto, Steuerklasse 1, ohne Kinder)

Datenquelle: Basis: JobJump-Gehaltsdatenbank aus aktuellen Stellenanzeigen und Berufsprofilen. Median (P50), Spanne P10–P90, Bruttowerte pro Jahr, Vollzeit (40 Std./Woche). Netto geschätzt (ca. 60 % vom Brutto, Steuerklasse 1, ohne Kinder). Regionale Werte: Ø-Gehalt x regionale Prämie (StepStone Gehaltsreport). Exakt berechnen: [jobjump.net/gehalt/brutto-netto-rechner/61500](#) · Aktuelle Stellen: [jobjump.net/jobs/als-sozialmanager-in](#)

