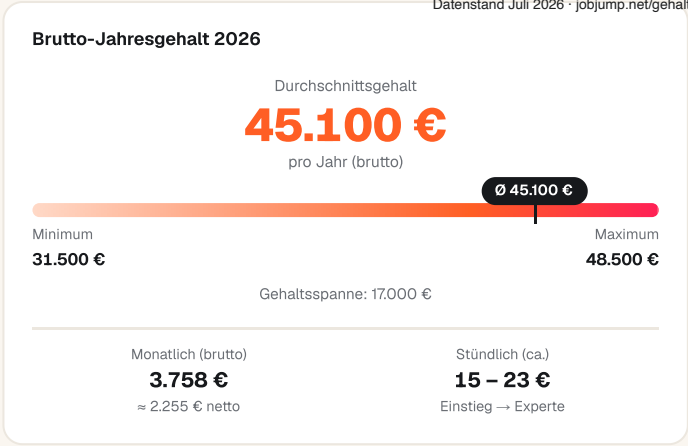


Gehalt als Metallbe - und -verarbeiter/in

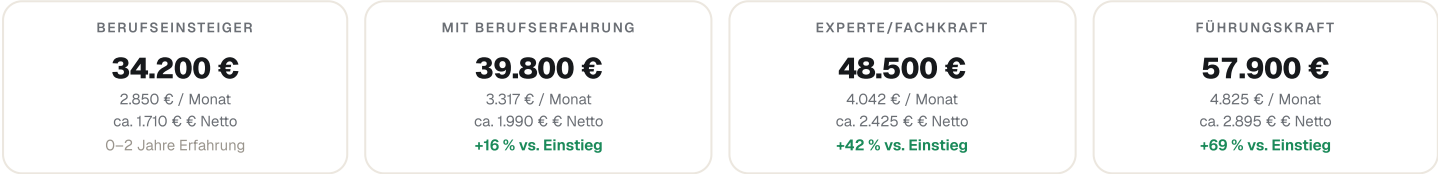
Gehaltsspanne, Median & Netto im Überblick

Das Gehalt als Metallbe - und -verarbeiter/in liegt bei **45.100 €** brutto pro Jahr. Die Gehaltsspanne reicht von 31.500 € bis 48.500 € – je nach Erfahrung, Region und Branche.



Gehaltsentwicklung nach Berufserfahrung

Wie sich dein Gehalt mit steigender Berufserfahrung entwickelt



Karriereweg: Von 34.200 € zum Einstieg steigt das Gehalt bis auf 48.500 € als Experte/Fachkraft (+42 %) – in Führungsverantwortung sind bis zu 57.900 € möglich.

Gehalt nach Region

Ø Gehalt als Metallbe - und -verarbeiter/in in deutschen Städten · relativ zum Ø-Gehalt von 45.100 €

München	53.669 €	+19 %	Bremen	46.002 €	+2 %
Frankfurt	52.767 €	+17 %	Hannover	43.747 €	-3 %
Stuttgart	50.061 €	+11 %	Nürnberg	44.198 €	-2 %
Hamburg	49.610 €	+10 %	Essen	43.747 €	-3 %
Düsseldorf	48.257 €	+7 %	Leipzig	42.394 €	-6 %
Köln	47.806 €	+6 %	Dresden	42.394 €	-6 %
Bonn	46.904 €	+4 %	Dortmund	42.394 €	-6 %
Berlin	46.904 €	+4 %	Chemnitz	40.139 €	-11 %

Gehaltsvergleich mit ähnlichen Berufen

Beruf	Brutto/Jahr	Netto/Jahr*	Pro Monat	Differenz
Metallbe - und -verarbeiter/in (aktuell)	44.150 €	≈ 26.490 €	3.679 €	—
Industriemechaniker/in - Produktionstechnik	47.750 €	≈ 28.650 €	3.979 €	↑ +8,2 %
Metallfeinarbeiter/in	46.500 €	≈ 27.900 €	3.875 €	↑ +5,3 %
Maschineneinrichter/in	46.000 €	≈ 27.600 €	3.833 €	↑ +4,2 %
Blechbearbeiter/in	45.250 €	≈ 27.150 €	3.771 €	↑ +2,5 %
Teilezurichter/in	40.850 €	≈ 24.510 €	3.404 €	↓ -7,5 %

* Netto geschätzt (ca. 60 % vom Brutto, Steuerklasse 1, ohne Kinder)

Datenquelle: Basis: JobJump-Gehaltsdatenbank aus aktuellen Stellenanzeigen und Berufsprofilen. Median (P50), Spanne P10–P90, Bruttowerte pro Jahr, Vollzeit (40 Std./Woche). Netto geschätzt (ca. 60 % vom Brutto, Steuerklasse 1, ohne Kinder). Regionale Werte: Ø-Gehalt × regionale Prämie (StepStone Gehaltsreport). Exakt berechnen: [jobjump.net/gehalt/brutto-netto-rechner/45100](#) · Aktuelle Stellen: [jobjump.net/jobs/als-metallbe-und-verarbeiter-in](#)

